

# **A FACILIDADE DA DIVULGAÇÃO DE ANIMAIS PERDIDOS, ABANDONADOS E DISPONÍVEIS PARA ADOÇÃO.**

## *THE EASILY TO DISSEMINATE LOST, ABANDONED AND AVAILABLE ANIMALS FOR ADOPTION.*

*Welton Dias de Lima  
Israel Rodrigues Gonçalves  
Ricardo Lima Amaral  
Lucas David Lima Araújo  
Rayara Toledo Souza*

### **RESUMO**

HelpPet é um aplicativo com o intuito de facilitar a divulgação de animais disponíveis para adoção, informar a localização de animais para resgate, doação e pedidos de consumíveis, informações e divulgação dos pets que estão desaparecidos e que permita obter orientações necessárias para denunciar maus tratos, é uma organização sem fins lucrativos.

### **ABSTRACT**

*HelpPet is an application intended to facilitate the disclosure of animals available for adoption, inform the location of animals for rescue, donation and consumable orders, information and disclosure of pets that are missing and that allows to obtain necessary guidelines to report abuse, is a non-profit organization.*

### **INTRODUÇÃO**

HelpPet é um aplicativo com o intuito de facilitar a divulgação de animais disponíveis para adoção, informar a localização de animais para resgate, doação e pedidos de consumíveis, informações e divulgação dos pets que estão desaparecidos e que permita obter orientações necessárias para denunciar maus tratos.

De acordo com a Organização Mundial da Saúde estima que só no Brasil existam mais de 30 milhões de animais abandonados, entre 10 milhões de gatos e 20 milhões de cães. Em cidades de grande porte, para cada cinco habitantes há um cachorro. Destes, 10% estão abandonados. No interior, em cidades menores, a situação não é muito diferente. Em muitos casos o número chega a 1/4 da população humana.

A solução sugerida foi tentar através do aplicativo, diminuir ou até mesmo extinguir os casos de maus tratos aos cães e gatos, buscando melhorar

a limpeza nas cidades e reduzir o número de patógenos disseminados por conta da condição em que vivem os animais de rua.

## **FUNDAMENTAÇÃO**

A ideia de criar um aplicativo de suporte à adoção e resgate de animais, surgiu pelo amor aos animais e por identificar que existem muitas pessoas que querem doar ou querem adotar e não sabem como, ou até mesmo pessoas que gostariam de ajudar animais que vivem na rua e não sabem quem procurar.

Através do aplicativo será possível verificar os animais para adoção que estão próximos a você, disponibilizar pets para adoção, informar o desaparecimento de algum pet perdido, informar a localização de animais abandonados para possíveis resgates, também há como ajudar doando mantimentos, utensílios entre outros produtos pra ajudar quem resgata os pets abandonados.

Para facilitar a compreensão do conteúdo deste artigo foram adotados os seguintes conceitos extraídos da literatura:

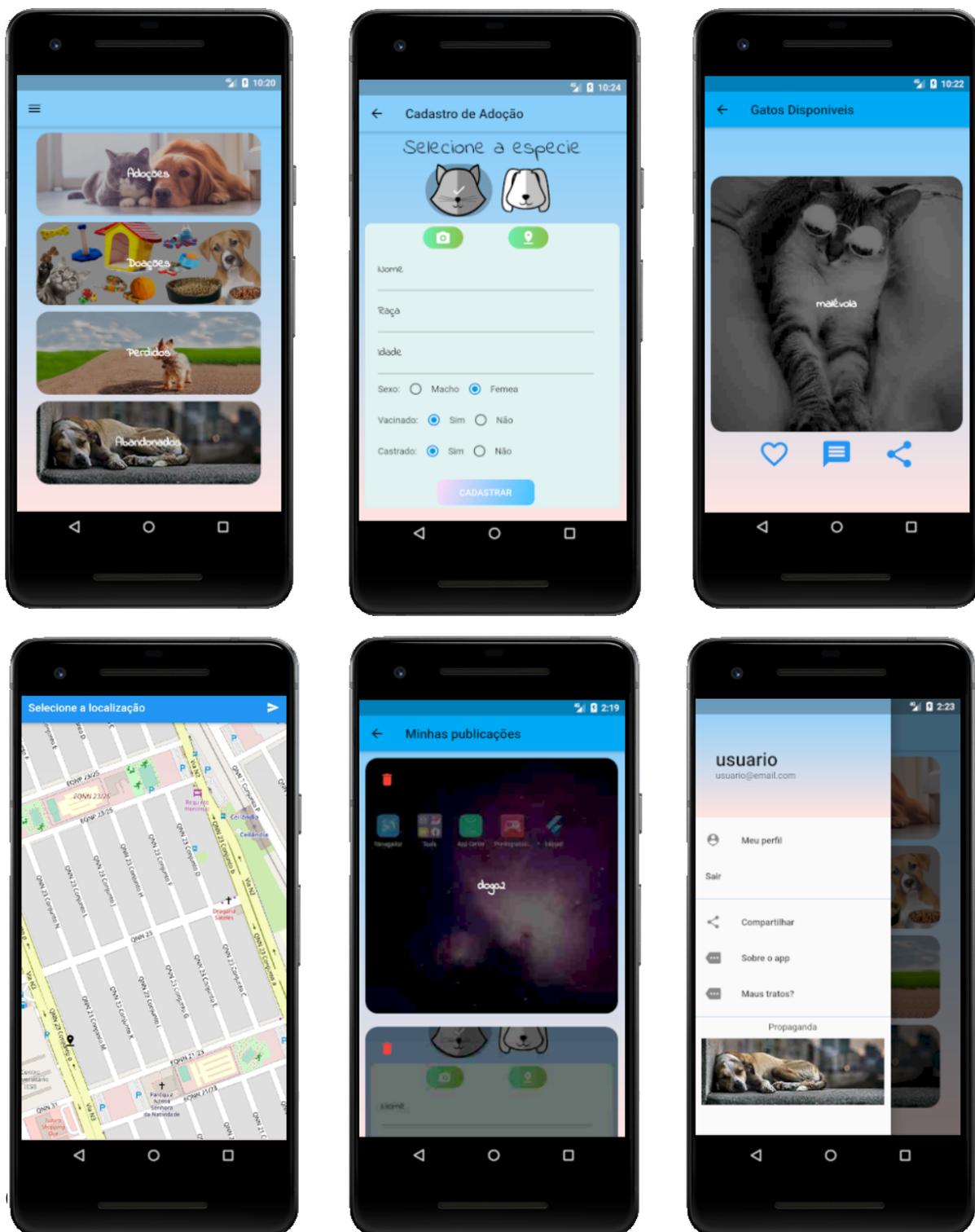
- a) Arquitetura de software: Rumbaugh, Jacobson e Booch (1999) dizem que é um conjunto de decisões significativas sobre a organização de um sistema de software. Trata-se do seu comportamento, seleção dos elementos pelas quais o sistema é composto.
- b) Engenharia de software: Pressman (2016) certifica que é abordar técnicas e processos para auxiliar desenvolvedores na atividade de construção de software.
- c) Padrões de designer: CAELUM (2018) dizia que aplicados durante o processo de desenho da interface, ajuda os designers a traduzir os requisitos definidos para o produto em estruturas e comportamentos na interface.
- d) Padrões de projetos: Larman (2006) informa que é um repertório tanto de princípios gerais quanto de soluções idiomáticas que guiam os desenvolvedores de TI na criação do software.
- e) Processo de software: Pressman (2016) alega que é um conjunto de atividades, tarefas e ações realizadas na criação de algum produto de trabalho.

## **RESULTADO**

Como resultado final, foi criado um aplicativo que atendeu as necessidades encontradas na sociedade em relação à dificuldade de disponibilizar e informar a localização dos animais que precisam ser resgatados e adotados, facilitando assim todos os processos de resgates, doação e adoção de animais.

## APRESENTAÇÃO DO APLICATIVO

Solução criada para exibição dos animais de forma simples e prática para o usuário.



Levando-se em consideração os aspectos do projeto apresentado identifica-se que os animais abandonados é uma questão de saúde pública e

que o cuidado para com eles ultrapassa os limites de uma ação caritativa, sendo algo de extrema importância para a sociedade como um todo.

A expectativa é que com o auxílio do aplicativo a divulgação dos pets para adoção e informação dos que estão em situação de abandono, facilite pessoas e famílias que estão dispostas a ajudar e a oferecer um lar aos pets abandonados e que o número de animais nas ruas diminuam consideravelmente, conscientizando a população sobre a importância de cuidar dos animais fragilizados, contribuindo para melhor qualidade de vida dos mesmos, além de proporcionar o bem estar social e o equilíbrio ambiental.

## REFERÊNCIAS

CAELUM. **Padrões e Princípios do Design de Interação**. Disponível em: <<https://www.caelum.com.br/apostila-ux-usabilidade-mobileweb/principios/#gamestorming---prototipagem-em-papel> >. Acesso em: 23 de maio 2020.

PRESSMAN, Roger S.. **Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional**. sl: AMGH, 2016

RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar; BOOCH, Grady. **The Unified Modeling Language Reference Manual**. sl: Addison Wesley, 1999.

LARMAN, Craig. **Utilizando Uml e Padrões**. sl: Bookman, 2006.